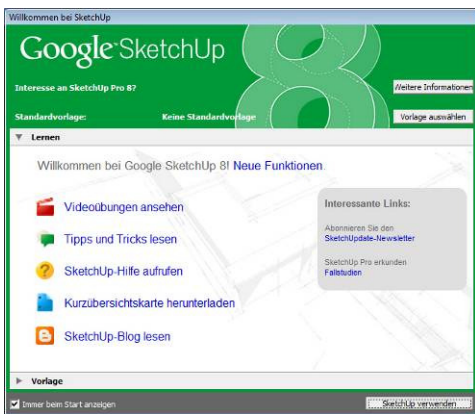
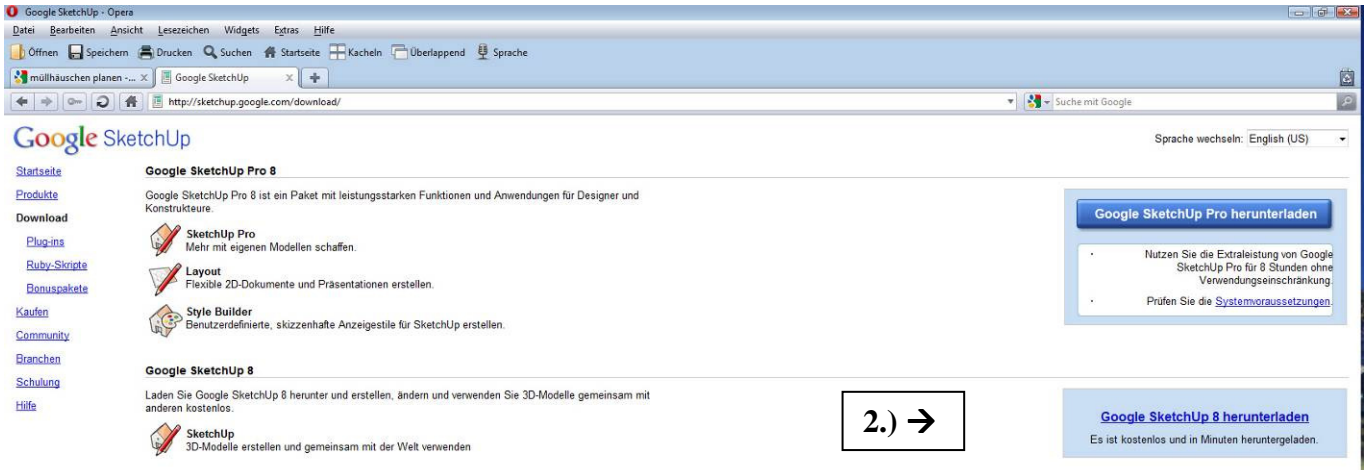


Grundfunktionen von Sketchup

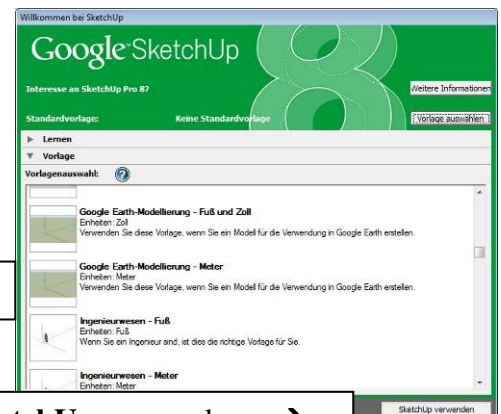
Herunterladen und wichtige Einstellungen:

- 1.) SketchUp (in diesen Beschreibungen wird auf die Version 8 eingegangen) herunterladen <http://sketchup.google.com/download/>



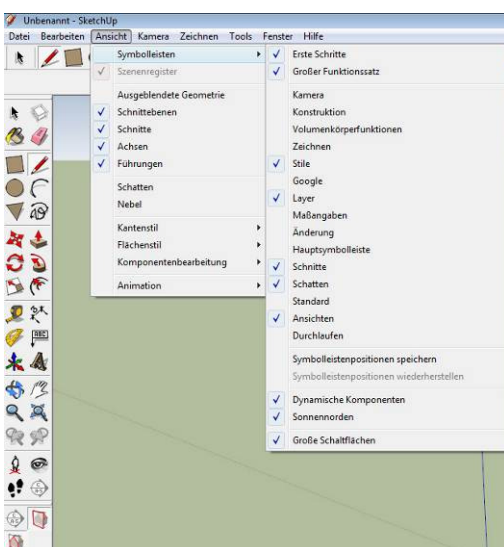
← 3.)

4.) Vorlage auswählen →



5.) SketchUp verwenden →

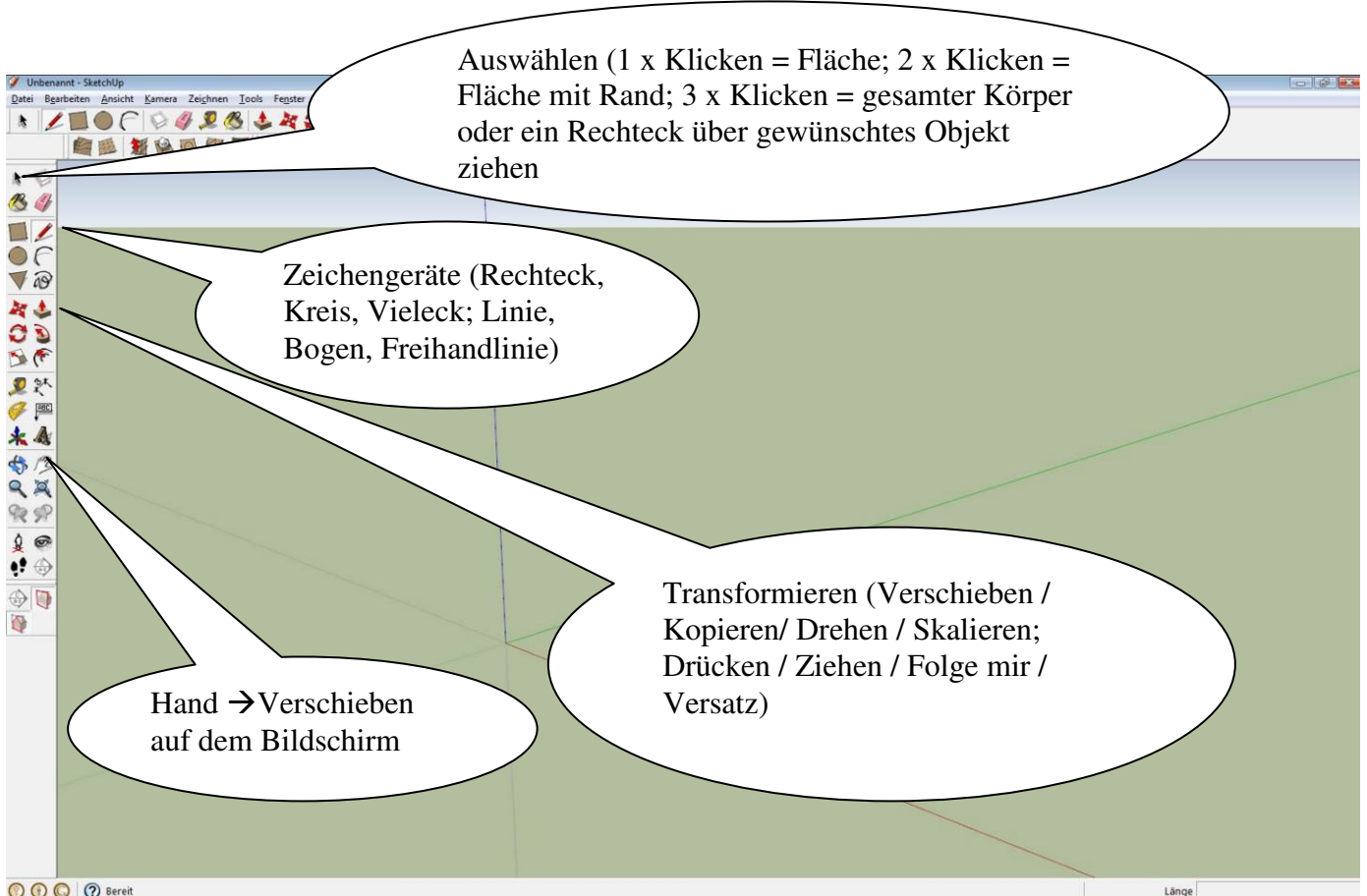
6.) Folgende **Symbolleisten** unter **Ansicht** aktivieren:



7.)

Fenster – Voreinstellungen – Erweiterungen – Sandkistenfunktionen aktivieren
...danach: **Datei** – beenden und SketchUp neu starten, damit die Sandkistenfunktionen aktiviert werden

Wichtige Hinweise für Anfänger:
Symbole:



Alle Symbole auf einen Blick

SketchUp 8-Kurzübersichtskarte

Windows

Funktion	Vorgang	Anleitungen
Bogen (A)	Rundung	Rundung durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
	Radius	Radius durch Eingabe einer Zahl, d. Buchstabens „r“ und Drücken der Eingabetaste angeben
	Segmente	Segmentanzahl durch Eing. einer Zahl, d. Buchstabens „s“ u. Drücken d. Eingabetaste angeben
Kreis (C)	Umschalt	Aktuelle Ebene fixieren
	Radius	Radius durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
	Segmente	Segmentanzahl durch Eing. einer Zahl, d. Buchstabens „s“ u. Drücken d. Eingabetaste angeben
Radiergummi (E)	Umschalt	Ausblenden/Glätten (auf Kanten verw., um angrenz. Flächen gekrümmt aussehen zu lassen)
	Strg-Umschalt	Ausblenden/Glätten aufheben
Folge mir	Alt	Flächennurms als Extrusionspfad verwenden
	Besseres Verfahren	Erst den Pfad, dann d. Funktion „Folge mir“ ausw. u. dann zum Extrudieren auf die Fläche klicken
Linie (L)	Umschalt	Aktuelle Ableitungsrichtung fixieren
	Pfeile	Pfeil oben/unten z. Fixieren in d. blaue, Rechts in d. rote u. Links in d. grüne Richtung
	Länge	Länge durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
Umschauen	Augen-Öffner	Augenhöhe durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
Verschieben (M)	Strg	Kopie verschieben
	Umschalt	Gedrückt halten, um die aktuelle Ableitungsrichtung zu fixieren
	Alt	Autom. Falten (Verschieben zulassen, auch wenn sich Kanten u. Flächen hinzugefügt werden)
	Pfeile	Pfeil oben/unten z. Fixieren in d. blaue, Rechts in d. rote u. Links in d. grüne Richtung
	Distanz	Distanz durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
	Externe Aufrufung	n Kopien in einer Reihe: 1. Kopie versch., Zahl u. Buchst. „n“ eing. u. Eingabetaste dr.
	Interne Aufrufung	n Kopien dazwischen: 1. Kopie versch., Zahl u. Zeichen „/“ eing. u. dann Eingabetaste dr.
Versatz (F)	Doppeltklicken	Letzten Versatz auf diese Fläche anwenden
	Distanz	Versatzdistanz durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
Rotieren (O)	Strg	Gedrückt halten, um das „gravitationsbeeinflusste“ Rotieren zu deaktivieren
	Umschalt	Gedrückt halten, um die Handfunktion zu aktivieren
Farbweimer (B)	Strg	Alle übereinstimmenden angrenzenden Flächen anmalen
	Umschalt	Alle übereinstimmenden Flächen im Modell anmalen
	Strg-Umschalt	Strg-Umschalt: Alle übereinstimmenden Flächen am gesamten Objekt anmalen
	Alt	Gedrückt halten, um Material zu übernehmen
Drücken/Ziehen (P)	Strg	Kopie auf der Fläche drücken/ziehen (die ursprüngliche Fläche bleibt an der Stelle)
	Doppeltklicken	Drücken/Ziehen-Distanz auf diese Fläche anwenden
	Distanz	Drücken/Ziehen-Distanz durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
Rechteck (R)	Abmessung	Abmess. durch Längen- u. Breitereingabe und Drücken d. Eingabetaste angeben, z. B. 20;40
Drehen (Q)	Strg	Kopie drehen
	Winkel	Winkel durch Zahleneingabe und Drücken der Eingabetaste angeben
	Neigung	Winkel als Neig. d. Anstieg, Doppelpunkt (:), Länge u. Dk. d. Eing.-Taste eing., z. B. 3;12
Skalieren (S)	Strg	Gedrückt halten, um um den Mittelpunkt zu skalieren
	Umschalt	Gedrückt halten, um einheitlich zu skalieren (ohne zu verzerrern)
	Betrag	Skalierungsfaktor durch Zahleneingabe u. Drücken der Eingabetaste angeben, z. B. 15 = 150%
	Länge	Skal.-Länge durch Eingabe einer Zahl, Einheit u. Drücken d. Eing.-Taste ang., z. B. 10m
Auswählen (Leertaste)	Strg	Zur Auswahl hinzufügen
	Umschalt	Zur Auswahl hinzufügen oder aus der Auswahl entfernen
	Strg-Umschalt	Aus Auswahl entfernen
	Strg	Neue Führung erstellen
Maßband (T)	Pfeile	Pfeil oben/unten z. Fixieren in d. blaue, Rechts in d. rote u. Links in d. grüne Richtung
	Größe ändern	Modellgröße ändern: Distanz messen, gewünschte Größe eingeben u. d. Eingabetaste drücken
Zoomen (Z)	Umschalt	Gedrückt halten und Maustaste drücken und ziehen, um das Blickfeld zu ändern

Google SketchUp

Mittlere Taste (Rad) Scrollen
Klicken-Zehnen Rotieren
Umsch.-Kl.-Zehnen Schwenken
Doppeltklicken Ansicht neu zentrieren
Rechte Maustaste Klicken Kontextmenü anzeigen

© 2008 Google Inc.

Anfänger und auch Fortgeschrittene finden weiter Hinweise unter

<http://sketchup.google.com/training/videos.html> hilfreiche Videounterstützung

Noch einige interessante Internetseiten:

<http://sketchup.google.com/support/bin/answer.py?answer=115429> ... schnelles Zeichnen

<http://sketchup.google.com/support/bin/answer.py?answer=116174> ... SketchUp-Nutzerhandbuch

<http://www.youtube.com/watch?v=eSlkkTsC4bA&feature=channel>

<http://sketchup.google.com/3dwarehouse/>

<http://sketchup.google.com/3dwarehouse/search?q=burghard&styp=m&btnG=Suchen&reps=1>

<http://telfs-3d.net>

Gängige Mausfunktionen:

- Mittelrad drehen → Zoomen/Verkleinern
- Mittelrad drücken → Rotieren, Kippen
- Rechte Maustaste → Löschen, Ausblenden, ...
- Linke Maustaste (mit Pfeil) **Foto**

Wichtige Tastenkombinationen:

- Strg + z** → rückgängig
- Strg + y** → wiederholen
- h** → Handfunktion

Bitte beachten:

Die Grundeinstellung ist in Zentralperspektive – Umschalten auf Parallelprojektion ist möglich (Kamera – parallele Projektion)

Ansichten

Menüleiste KAMERA: Wechsel zwischen

- Parallelprojektion (Schrägriss, G, A, K, ...)
- Perspektive (Grundeinstellung wieder herstellen)



Sichtbarkeit

Röntgenmodus, mit unsichtbaren Kanten, Drahtmodell, ...

