

Übung 03: Haus

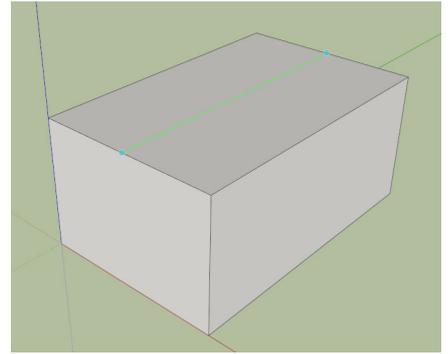
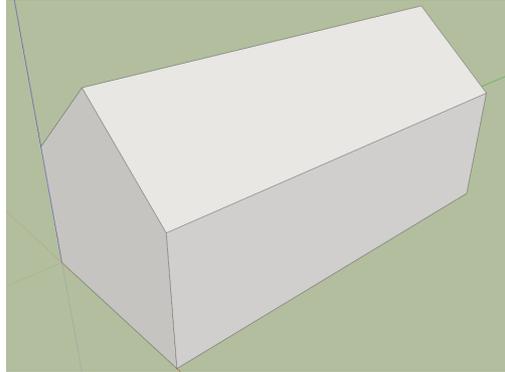
Rechteck zeichnen in xy-Ebene

Mit **Drücken/Ziehen** → Quader erzeugen

Mit **BLEISTIFT** Mitte suchen – anklicken – andere Mitte suchen – anklicken → Mittellinie erstellen

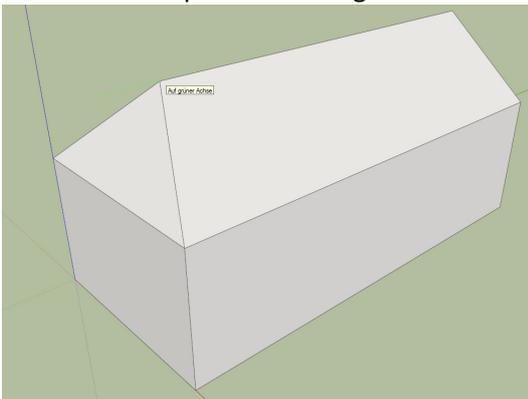
Mit **VERSCHIEBEN** „auf blauer Achse“ → Dachfirst erzeugen

→ Satteldach

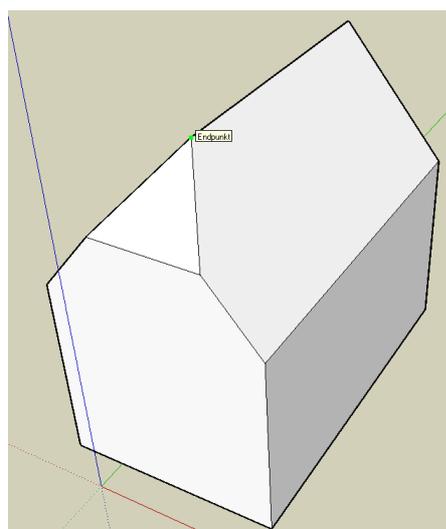
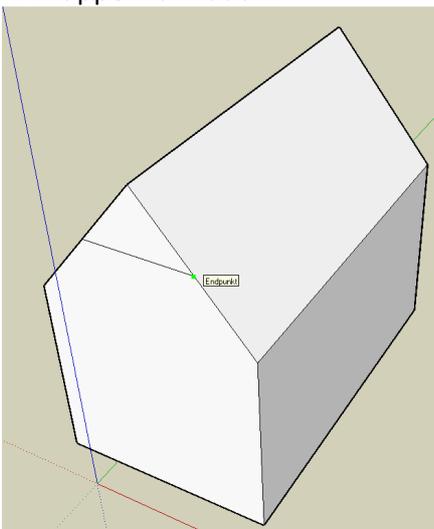


Andere Dachformen:

→Walmdach: mit **BLEISTIFT** – Ecken verbinden und mit **VERSCHIEBEN** Dachgiebel entlang „grüner Achse“ in Endposition bringen



→Krüppelwalmdach:

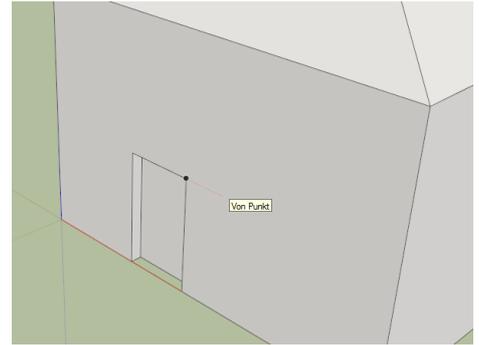


Türe zeichnen:

Objekt in günstige Position bringen (keine Frontalansicht!!!)

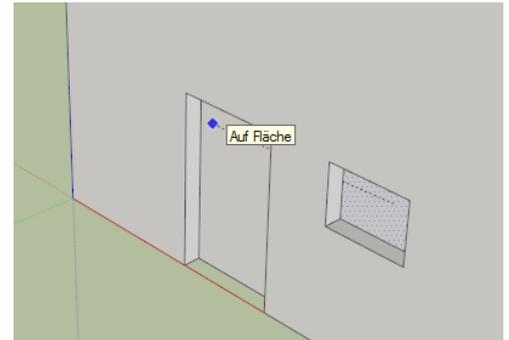
Rechteck zeichnen

Mit **drücken/ziehen** Türe nach innen versetzen



Fenster zeichnen:

Startpunkt – obere Türecke berühren – entlang „roter Achse“ nach recht bewegen – anklicken und anschließend Rechteck in gewünschter Größe zeichnen



Dieses Rechteck, mit **drücken/ziehen** (mit gedrückter Maustaste in Türfläche hinein bewegen“auf Fläche“ → damit das Fenster dieselbe Tiefe wie Türe hat)

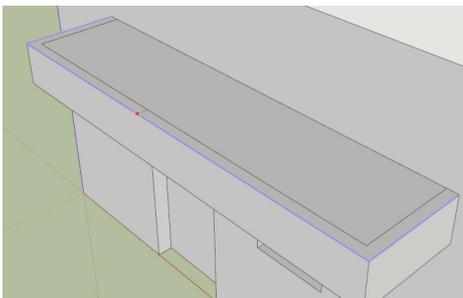
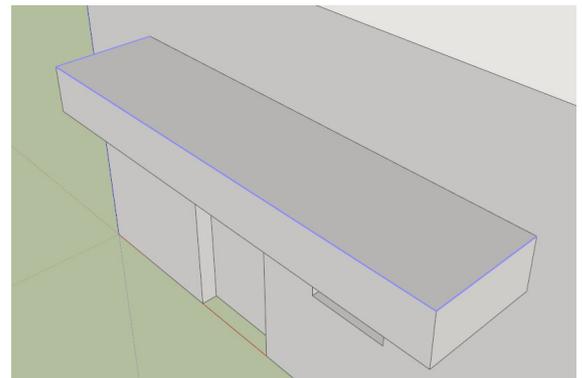
Balkon zeichnen:

Rechteck zeichnen und herausziehen

Brüstungsbreite:



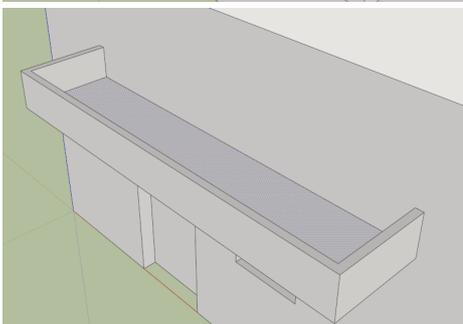
1. Kante anklicken - 2. und 3. Kante mit gedrückter Strg-Taste anklicken (siehe blaue Kanten im unten stehenden Bild)



Versatz:



Balkon hohl machen:
Mit VERSATZ Brüstungsbreite bestimmen – mit DRÜCKEN/ZIEHEN Balkontiefe erzeugen.



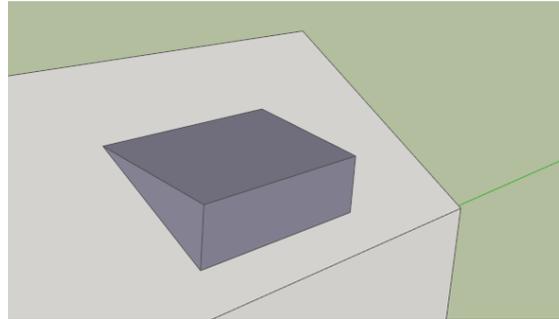
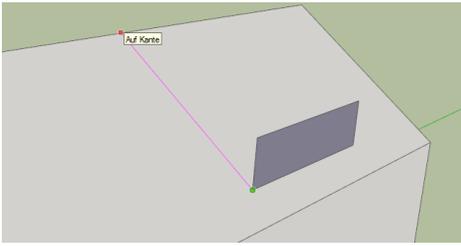
Dachgaube:

Auf der Dachfläche ein senkrechtes Rechteck erzeugen

Finden der Falllinie:

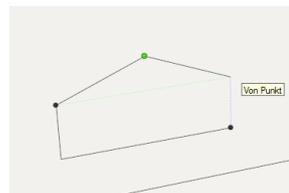
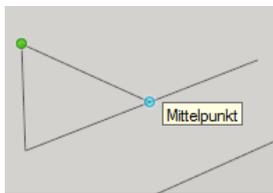


Linker unterer Rechteckspunkt anklicken und mit der Maus am First entlang die pinkfarbige Linie suchen – entlang dieser Linie zurück zur gewünschte Gaubenhöhe und bestätigen – Gaube fertig zeichnen



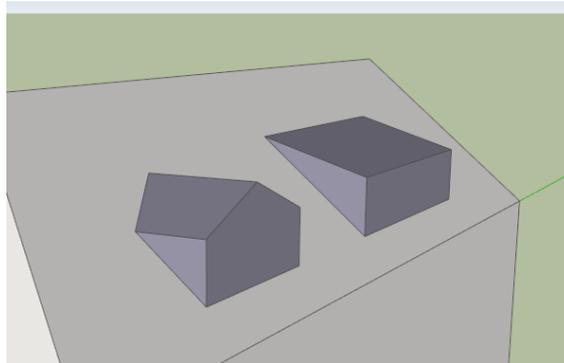
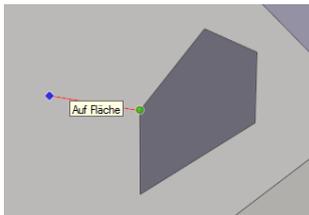
Mansarde:

Vorderfront der Mansarde: horizontale und senkrechte Linie zeichnen – Mittelpunkt der Horizontalen suchen -



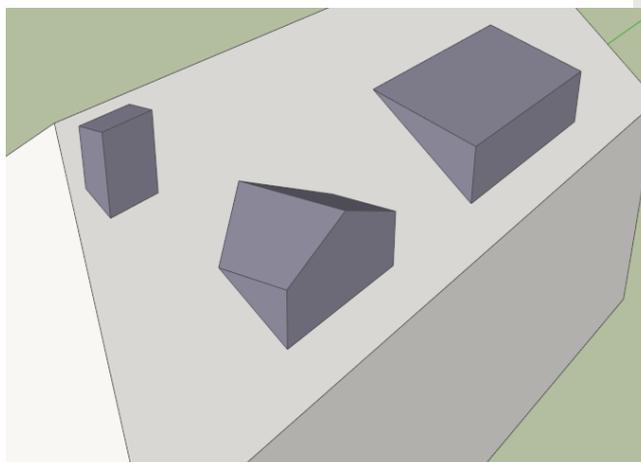
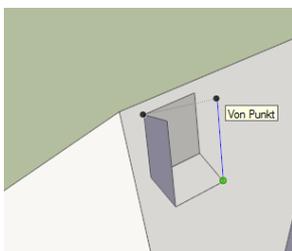
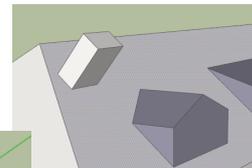
Mansardenhöhe bestimmen und vordere Mansardenfläche fertigstellen

Mansardenkanten parallel zur roten Achse bis zur Dachfläche einzeichnen – anschließend Mansarde fertig zeichnen



Kamin:

Rechteck in Dachfläche einzeichnen (aber nicht mit DRÜCKEN/ZIEHEN extrudieren!!) – mit BLEISTIFT Kaminkanten einzeichnen



Farbeimer: 

Materialien – z.B. Bedachung, Mauerwerk und Fassaden, ... auswählen –Flächen mit entsprechendem Material füllen.

