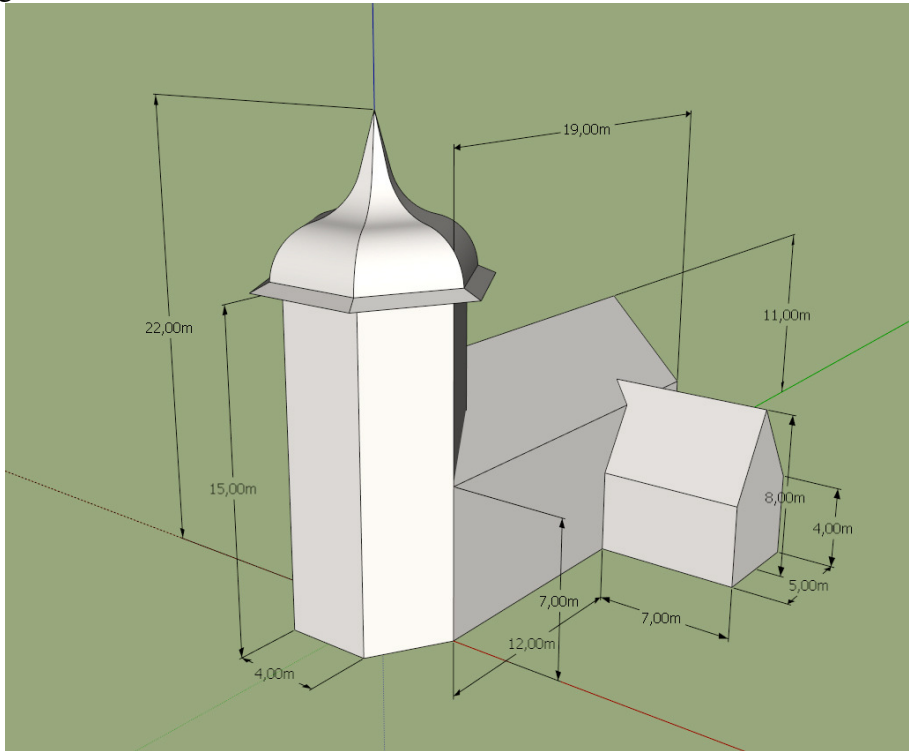


# Übung 04: Kirche

Maßangaben:



Konstruktion:



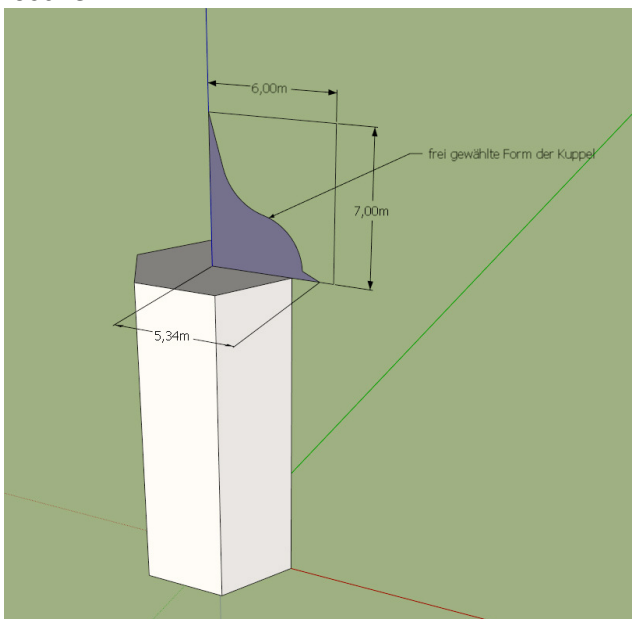
Turm:

**Vieleck** Grundeinstellung: Sechseck

Sechseck mit 4 m Radius (im Ursprung beginnen!) mit Enter bestätigen – ein Eckpunkt muss auf der roten Achse liegen!

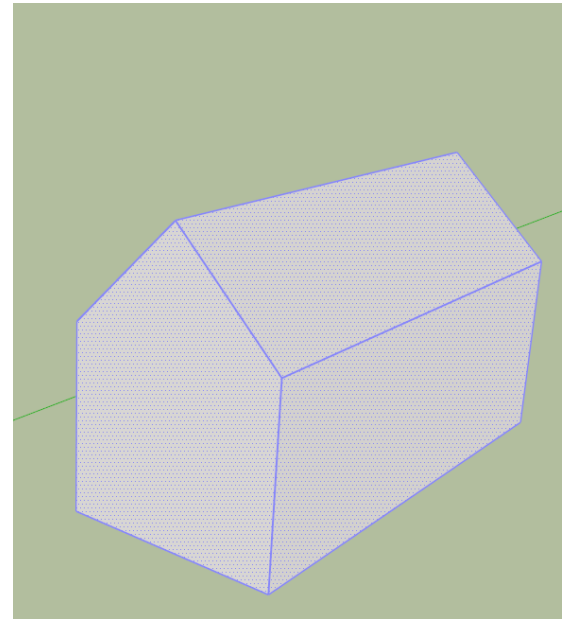
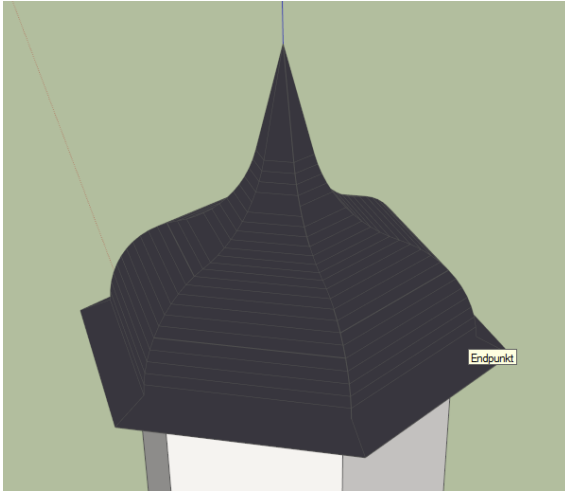
Turmhöhe: 15 m

Hilfsrechteck mit 6 x 7 m zeichnen und beliebige Fläche einzeichnen – Hilfsrechteck mit RADIERGUMMI löschen



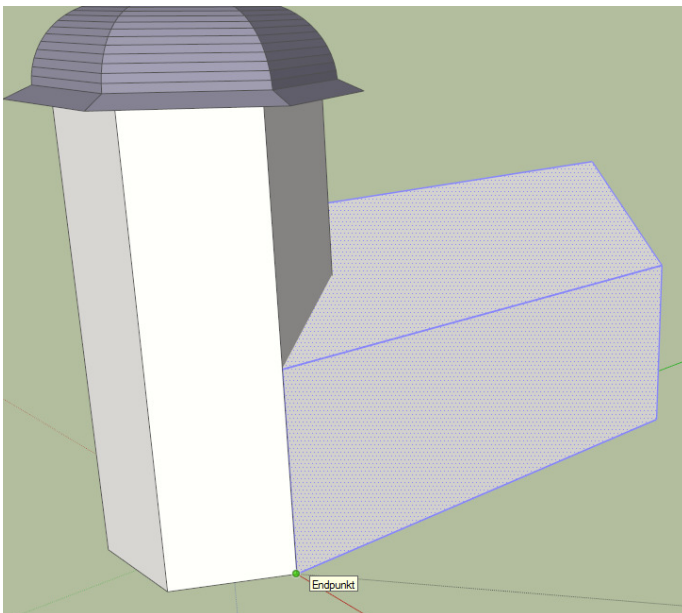


FOLGE MIR: entlang der Turmkanten bis zum Endpunkt Kuppel modellieren.



### Hauptschiff:

separat modellieren (siehe Übung Haus) – Maße siehe Maßangaben – Kirchenschiff markieren und rechte vordere Ecke zur Turmecke verschieben

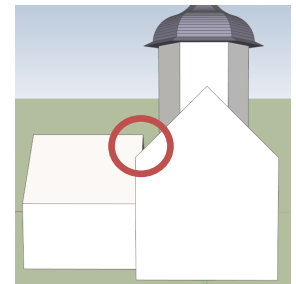


Seitenschiff: ebenfalls separat modellieren



Mit **Maßband** 2 m von der rechten Hauptschiffecke nach links messen und dorthin das Seitenschiff verschieben

Das Dach des Seitenschiffs ist zu kurz – mit BLEISTIFT den First händisch verlängern.



Gesamte Kirche markieren und über BEARBEITEN – FLÄCHE VERSCHNEIDEN – MIT MODELL → restliche Schnittflächen (Linien/Turm/Hauptschiff)