

1. KENNENLERNEN DES PROGRAMMS – ÜBUNG



Sechsseitiges Prisma

Radius: 35 oder Kante: 25 Höhe: 60 Ecken: 6



Quadratische Pyramide

Radius: 20 Höhe: 50 Ecken: 4



Drehkegel

Radius: 25 Höhe: 50



Drehzylinder

Radius: 15 Höhe: 70



Kugel

Radius: 30



Torus

Mittlenkreis: 30 Meridian: 10



Dodekader

Kante: 25



Ikosaeder

Kante: 25