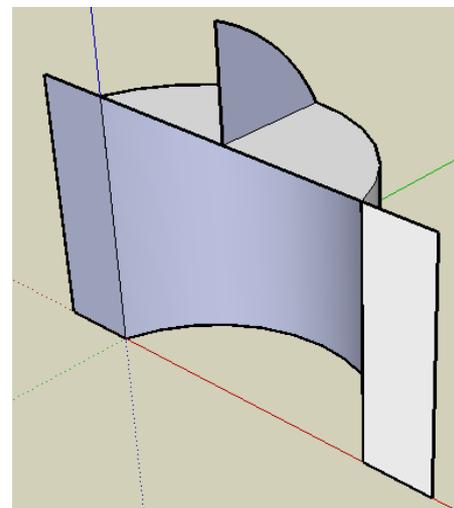
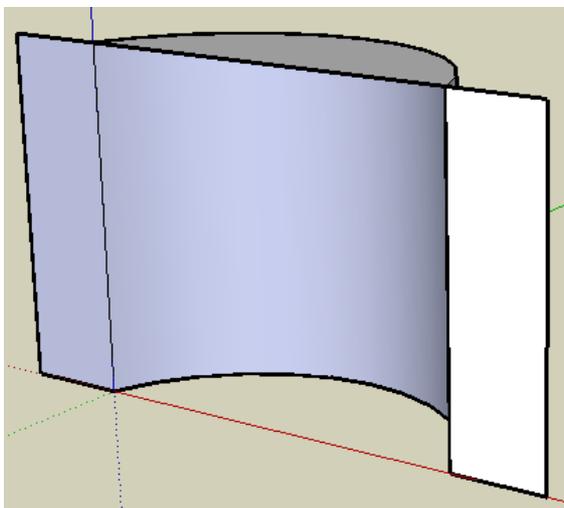
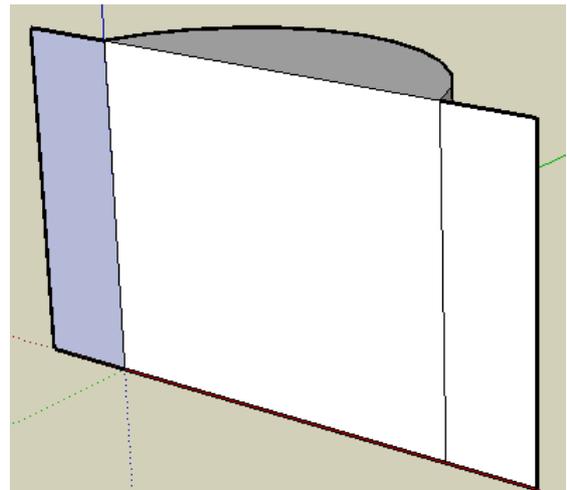
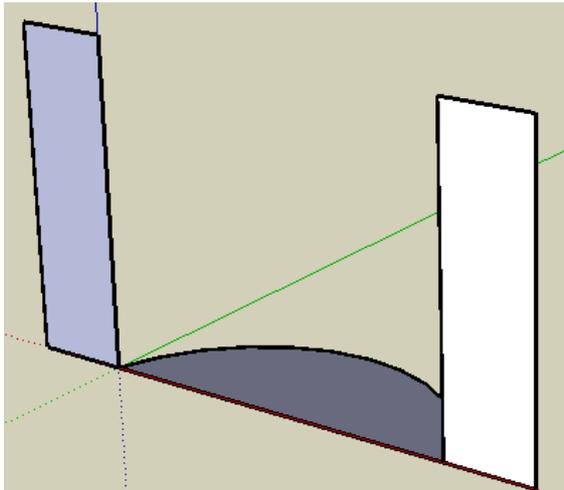
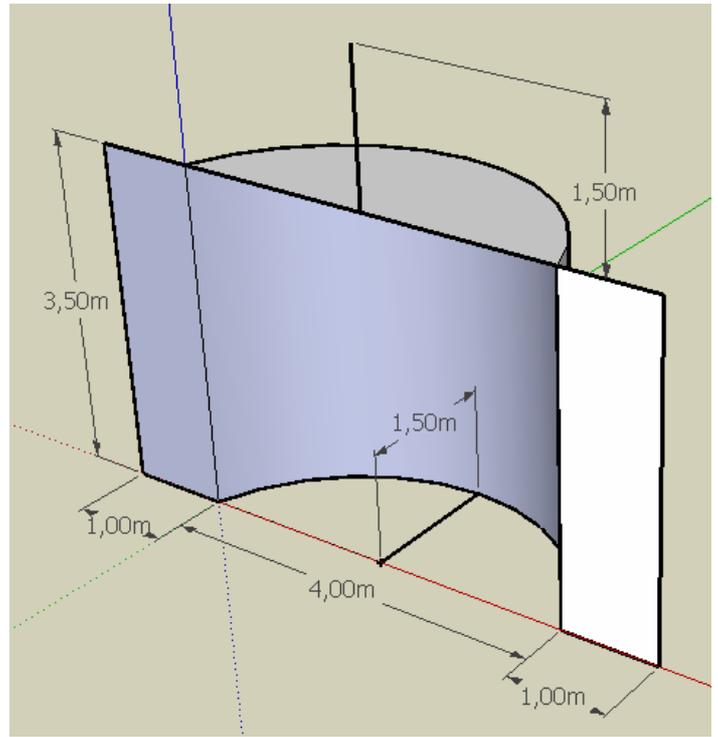
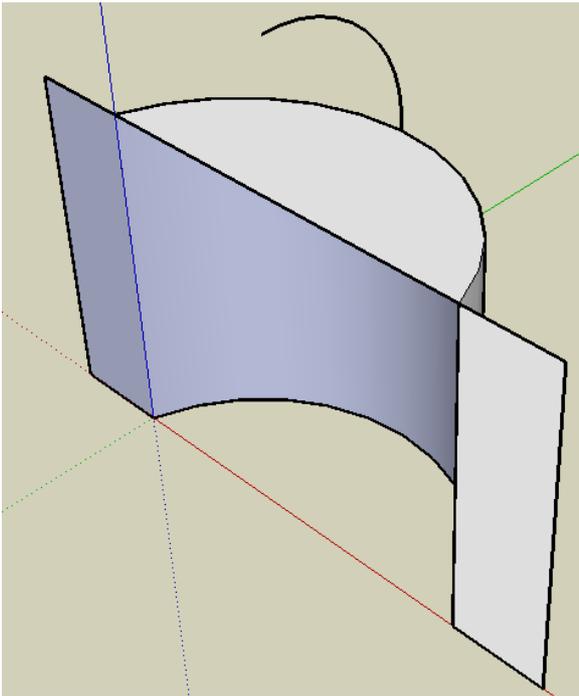


Übung10: Apsis:
Textur in Kirchenkuppel

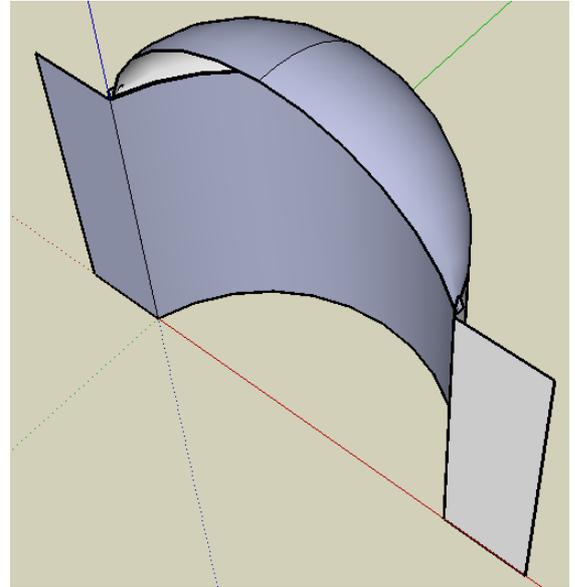


Zeichne nebenstehende Figur nach





Mit folge mir Kuppel aufziehen
 Linien löschen
 Alles markieren
 Verschneiden



Errichte ein Rechteck vor der Apsis.
 Bild auf Ebene legen
 Textur (rechte Maustaste) – Position (Bild (Textur dem Rechteck anpassen)

Textur (rechte Maustaste) – Projiziert
 Farbeimer – mit Pipette Bild aufsaugen und und mit Farbeimer Apsis einfärben

