

Veranschaulichung von Rissen:

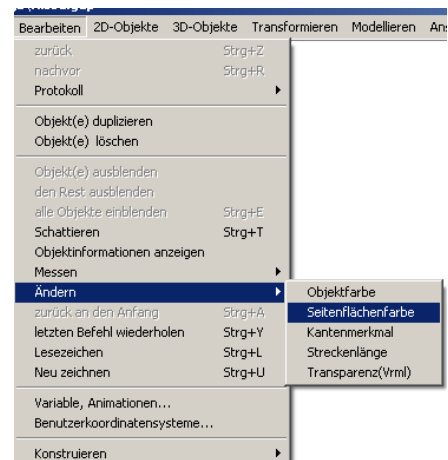
Konstruiere 2 Körper - in unserem Fall 2 Quader. Betrachte die Körpergruppe in den verschiedenen Rissen.

Färbe vor dem Anwählen in der Axonometrie-Ansicht die Flächen verschieden ein.

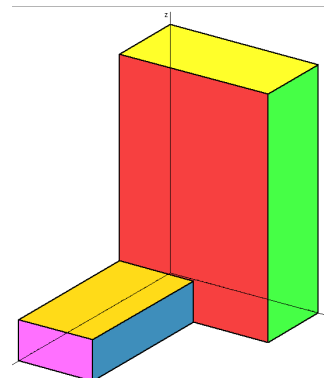
Von einer Seitenfläche müssen 2 Kanten oder 3 Punkte angewählt werden.

Weiters:

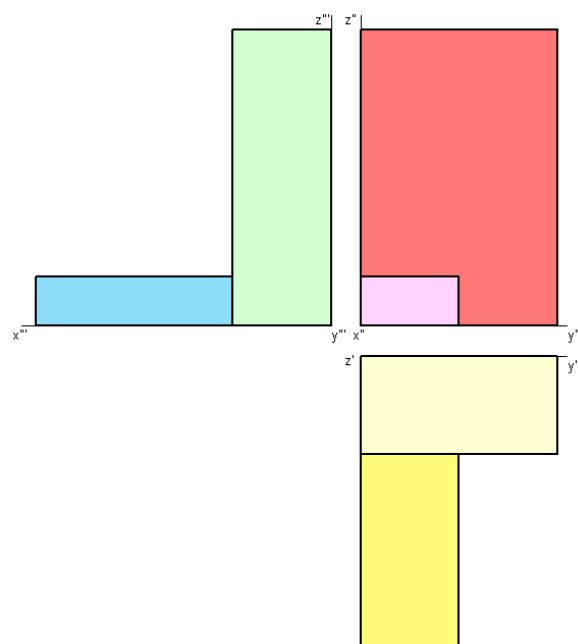
(Damit die Kanten zwischen den 2 Quadern sichtbar sind müssen die Körper vereinigt werden: Modellieren – Vereinigung)



Mit - Bearbeiten - Schattieren Die Körpergruppe einfärben:

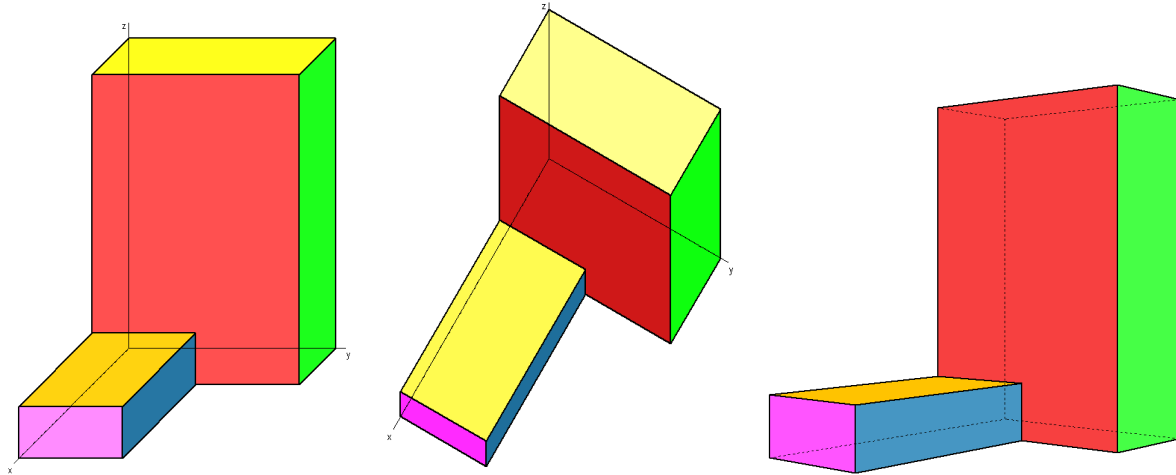


Überlege vor dem Auswählen der Rissansichten die Farb- und Flächenzuordnung.

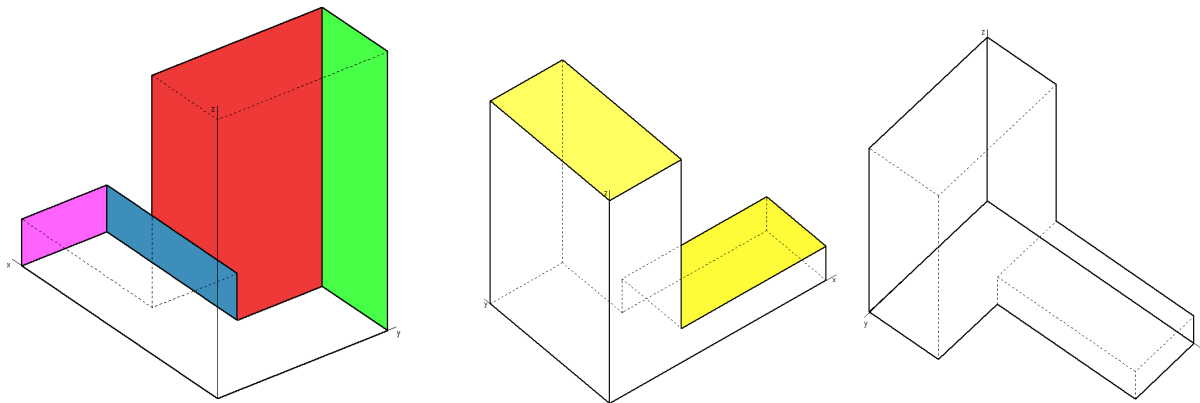


Es empfiehlt sich die Risse einzeln und erst dann in der Gruppe (GAK) aufzurufen

So könnten die aussehen Risse erarbeiten:



Ab der Version GAM13e kann man durch Gedrückthalten der rechten Maustaste den Sichtwinkel verändern.



In Ansichten von hinten und/oder unten haben die Flächen natürlich keine Farbe da sie am Beginn nicht eingefärbt wurden.
Eventuell einfärben.

Weitere Arbeit:

Mit eigener Zusammenstellung der Grundkörper diese Aufgaben wiederholen.

z.B.:

