

5. BOOLE'SCHE OPERATIONEN - VEREINIGUNG

Bei Vorhandensein des fischergeometric™-Baukastens kann das Modell auch nachgebaut werden.

In einer der GZ-Mappen der Kollegen Krautwaschl und Brottrager¹ sind auch Kopiervorlagen enthalten, mit deren Hilfe solche Modellierungsvorgänge leicht gezeichnet werden können.

Versuche diese Körpergruppe mit CAD 3D zu zeichnen.

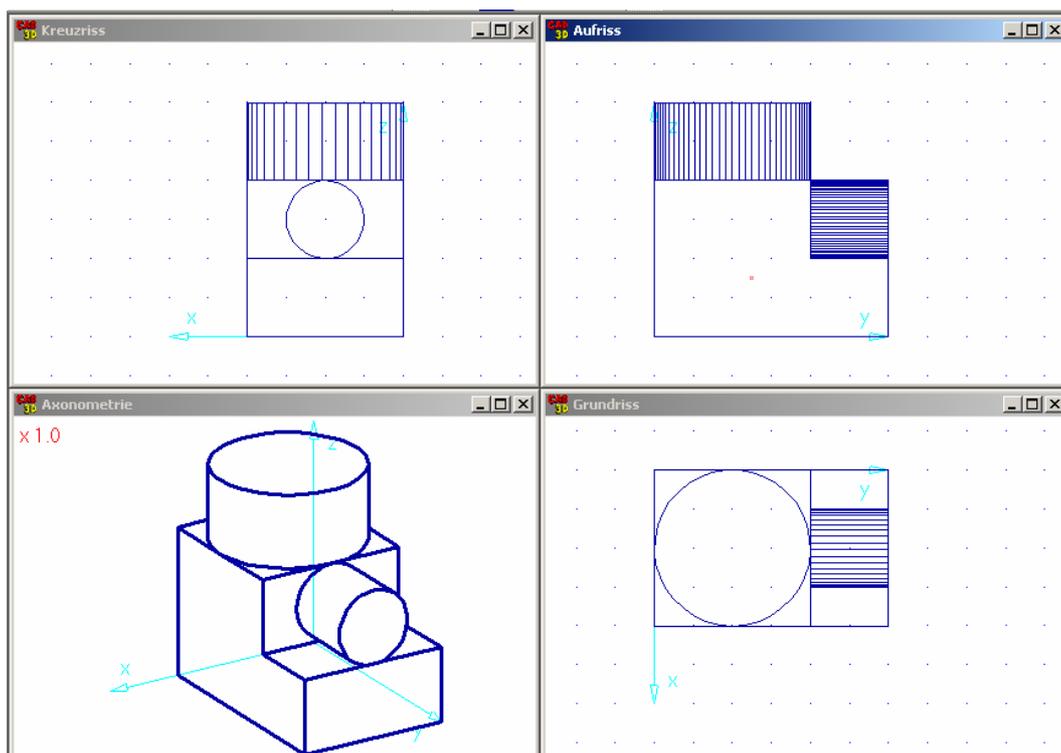
Quader 1 (40/60/20)

Quader 2 (40/40/20)

Zylinder 1 (r = 10, h = 20, y-Achse)

Zylinder 2 (r = 20, h = 20, z-Achse).

Konstruiere die einzelnen Körper und verschiebe sie dann an die gewünschte Stelle. Benutze anschließend den Befehl **Vereinigung** um aus den 4 Körpern ein Objekt zu erzeugen.



Weitere Übung:

Entwickle selbst eine Körpergruppe, die aus einfachen Quadern und Zylindern zusammengesetzt ist.

Zeichne davon den Grund-, den Auf- und den Kreuzriss (Skizzieren!) und konstruiere anschließend mit CAD3D. Vergleiche!

¹ Roman Krautwaschl und Karl Brottrager – HS-Lehrer in der Steiermark, Herausgeber von GZ-Mappen zur Förderung der Raumvorstellung
HOL Karl Brottrager, HS Berggasse, A-8321 St.Margarethen