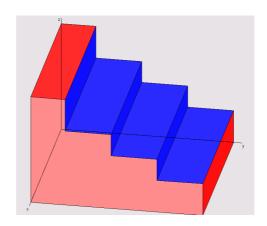
Übung: Bohren

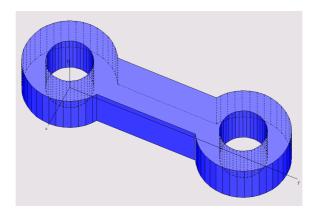
1. Treppe:

Konstruieren Sie mit Hilfe von dem Befehl Bohrung folgende Treppe. Tipp: Konstruieren sie einen Raster in der passenden Ebene und wählen Sie eine passende Rastergröße



2. Doppelöse

Geg: z.B: Äußerer Zylinder r=10, Höhe = 10 Innerer Zylinder r=5, Höhe=? Quader passend



3. Aschenbecher

Konstruieren Sie folgenden Aschenbecher. Wählen Sie die Maße passend. (z.B. großer Zylinder r=10, Höhe=4)

