

# EINFÜHRUNG IN GAM

SCHILF AHS/WMS Contiweg  
28. Februar 2013  
Michael Wischounig



## Motivation

- Zum Computereinsatz steht im GZ-Lehrplan:
  - Ebene Geometrie:  
Anwendung von 2D Systemen

## Motivation

- Axonometrische Darstellungen ebenflächig begrenzter geometrischer Körper:  
Einführung in ein geeignetes 3D System
- Krumme Flächen:  
Modellierungsvorgänge;  
Annäherung im Rahmen geeigneter 3D Systeme

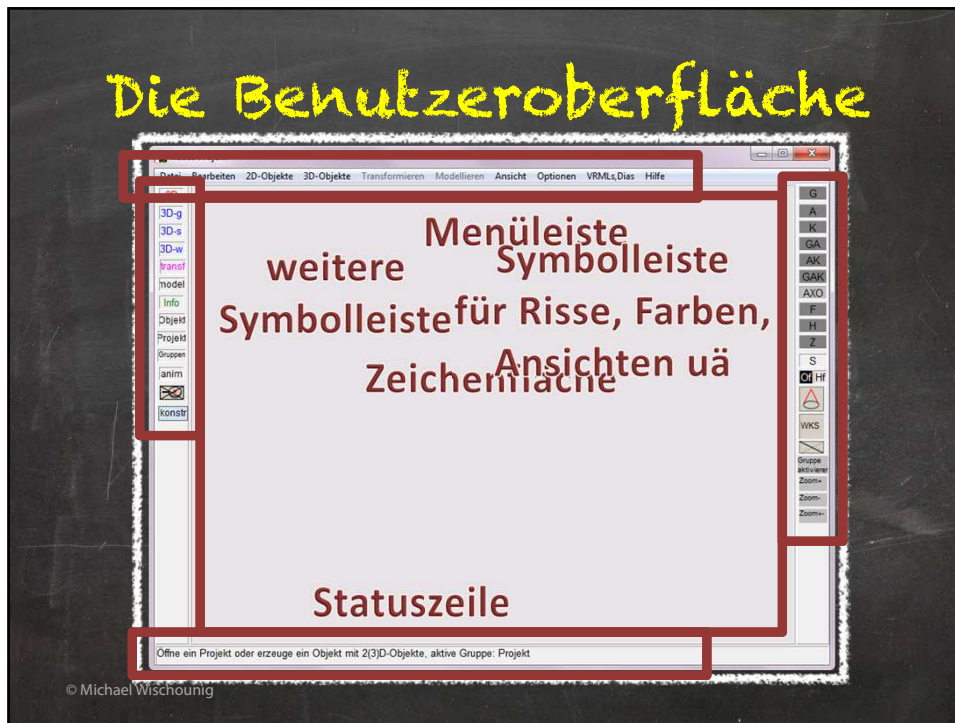
© Michael Wischounig

## Agenda

- Kennenlernen der Benutzeroberfläche
- Erzeugen und Platzieren von Grundkörpern
- Extrusionskörper
- Boolesche Operationen und Trennen
- Raumtransformationen
- Vorstellung von „GAM Light“

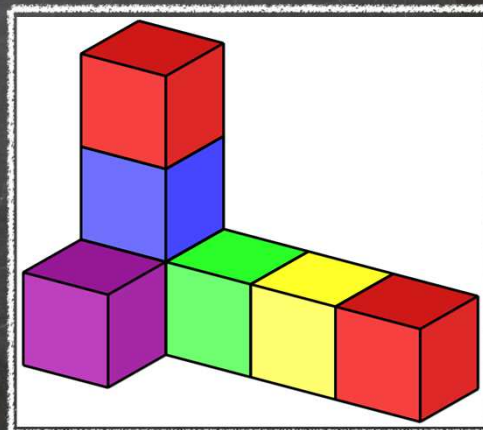
© Michael Wischounig

## Die Benutzeroberfläche



## Erzeugen von Würfelgruppen

Die Würfel-  
schlange ist  
das ideale  
Einstiegs-  
beispiel.

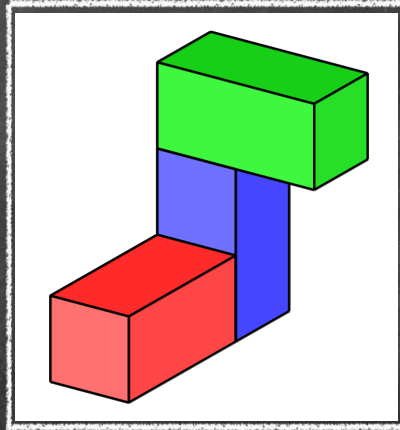


© Michael Wischounig



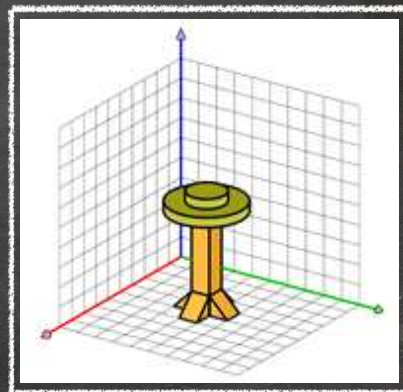
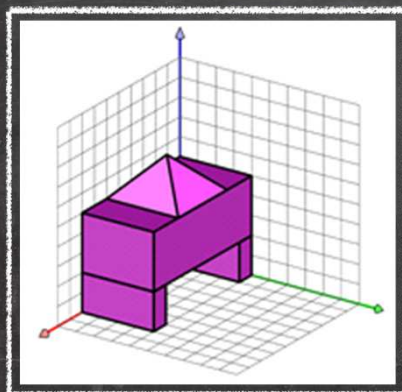
# Erzeugen von Quadergruppen

Quadergruppen



© Michael Wischounig

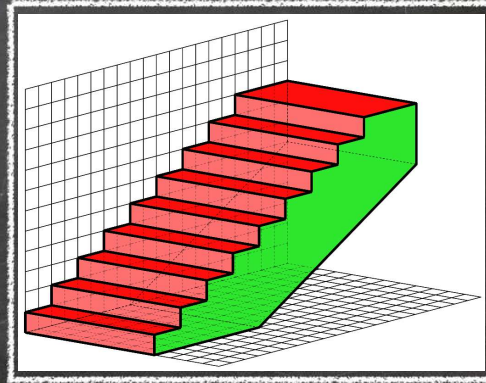
# Erzeugen und platzieren von Grundkörpern



© Michael Wischounig

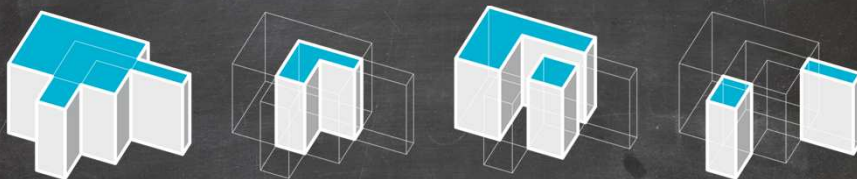
# Extrusionskörper

Erweiterung:  
Extrusions-  
körper



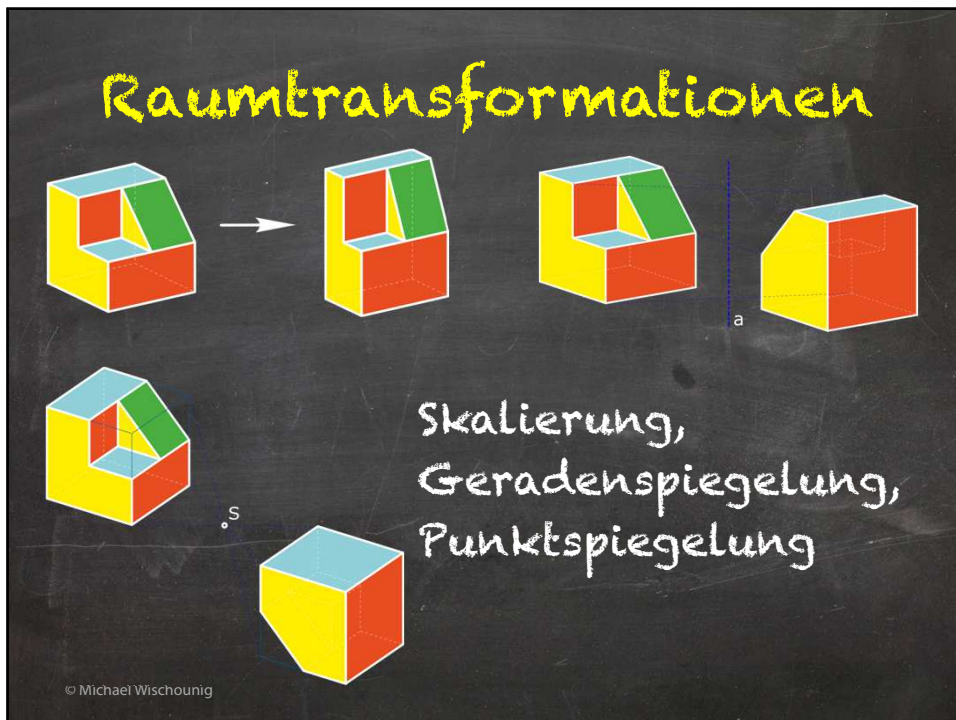
© Michael Wischounig

# Boolesche Operationen



Vereinigung, Durchschnitt und  
Differenz

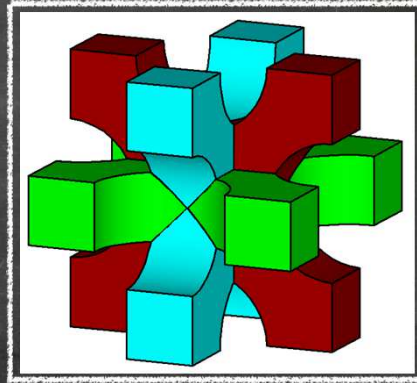
© Michael Wischounig





# Raumgestaltung

Angabe der  
Abmessungen  
mit Hilfe eines  
3D-PDF

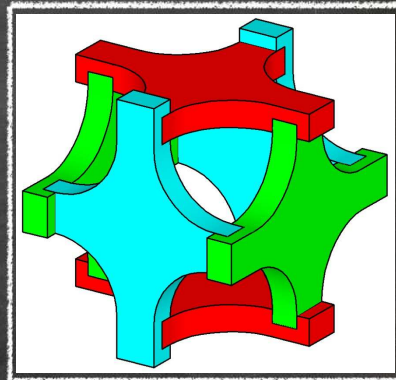


Aufgabe nach E. Podenstorfer

© Michael Wischounig

# Raumgestaltung

Angabe der  
Abmessungen  
mit Hilfe eines  
3D-PDF




Aufgabe nach E. Podenstorfer


© Michael Wischounig

## Links (1)

<http://www.gam3d.at>



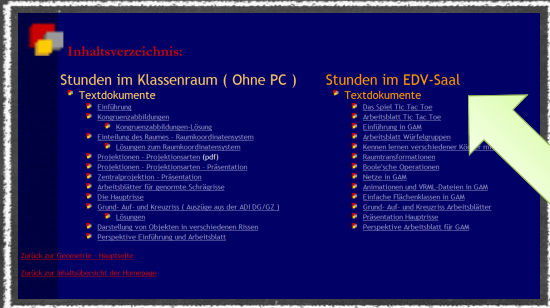
<http://www.gam3d.at>



<http://geometrie.tsn.at>

© Michael Wischounig

## Links (2)



[http://www.lehrer.schule.at/helgrid\\_mueller/gz/skriptum.htm](http://www.lehrer.schule.at/helgrid_mueller/gz/skriptum.htm)

© Michael Wischounig



## Links (3)

Suche im Internet zB nach:

- „GAM Anleitung“
- „GAM Handbuch“

Die Suche liefert viele gute Treffer.

© Michael Wischounig

## Arbeitsmaterialien



<http://www.geometry.at/adi>

<http://www.veritas.at>

© Michael Wischounig



Viel Spaß  
beim Arbeiten  
mit GAM!