

EINFÜHRUNG IN GAM

SCHILF AHS/WMS Contiweg
28. Februar 2013
Michael Wischounig



Motivation

- Zum Computereinsatz steht im GZ-Lehrplan:
 - Ebene Geometrie:
Anwendung von 2D Systemen

Motivation

- Axonometrische Darstellungen ebenflächig begrenzter geometrischer Körper:
Einführung in ein geeignetes 3D System
- Krumme Flächen:
Modellierungsvorgänge;
Annäherung im Rahmen geeigneter 3D Systeme

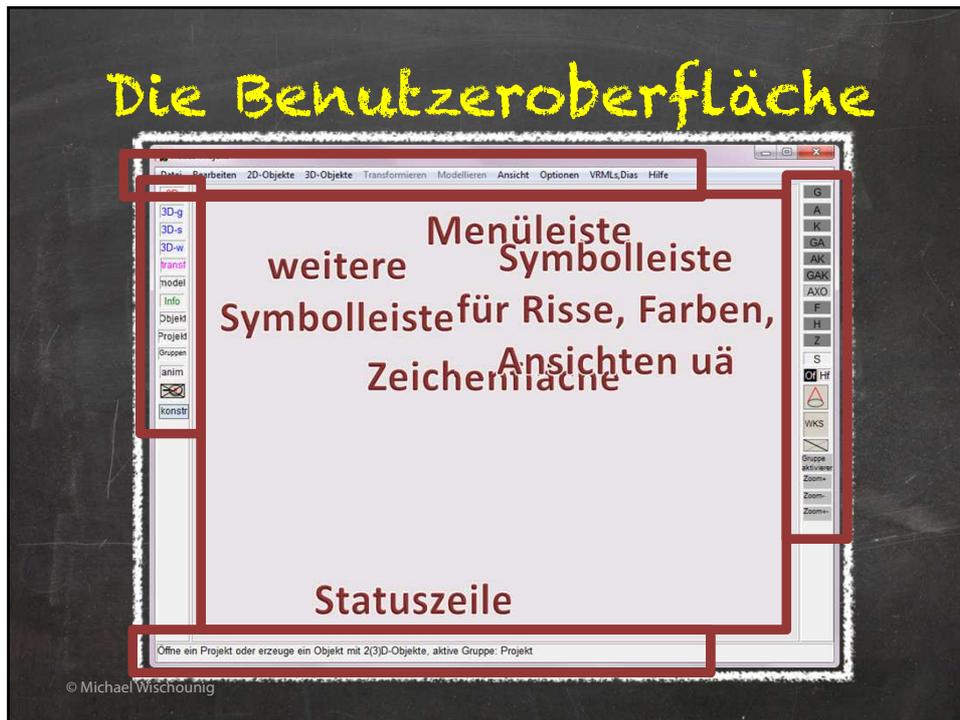
© Michael Wischounig

Agenda

- Kennenlernen der Benutzeroberfläche
- Erzeugen und Platzieren von Grundkörpern
- Extrusionskörper
- Boolesche Operationen und Trennen
- Raumtransformationen
- Vorstellung von „GAM Light“

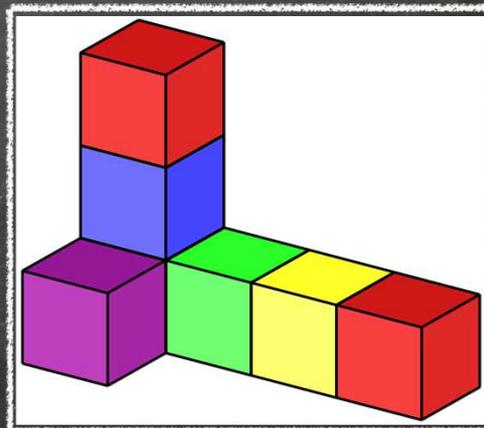
© Michael Wischounig

Die Benutzeroberfläche



Erzeugen von Würfelgruppen

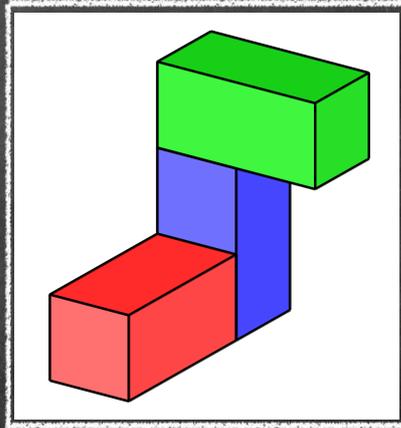
Die Würfel-
schlange ist
das ideale
Einstiegs-
beispiel.



© Michael Wischounig

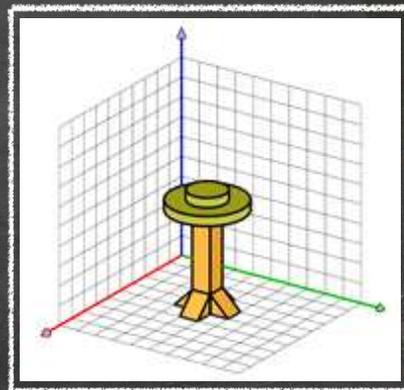
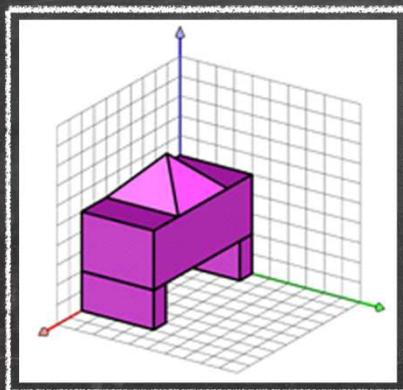
Erzeugen von Quadergruppen

Quadergruppen



© Michael Wischounig

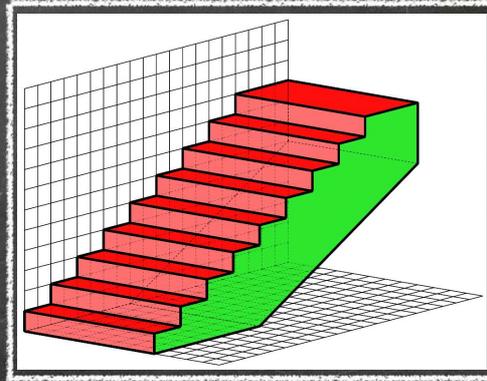
Erzeugen und platzieren von Grundkörpern



© Michael Wischounig

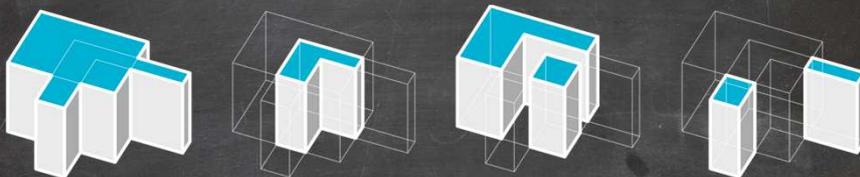
Extrusionskörper

Erweiterung:
Extrusions-
körper



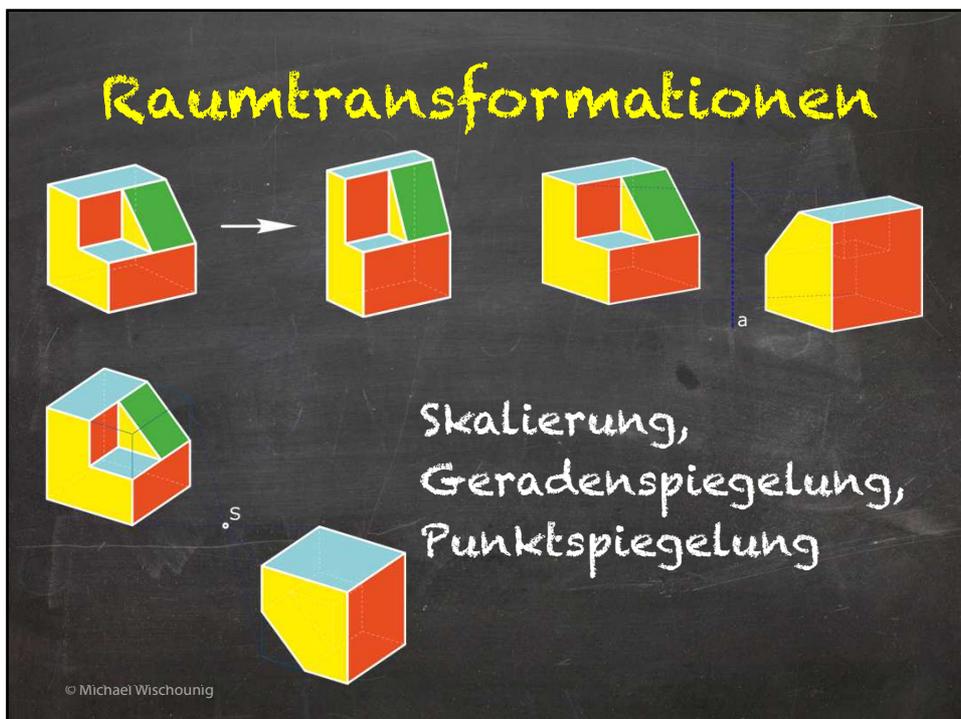
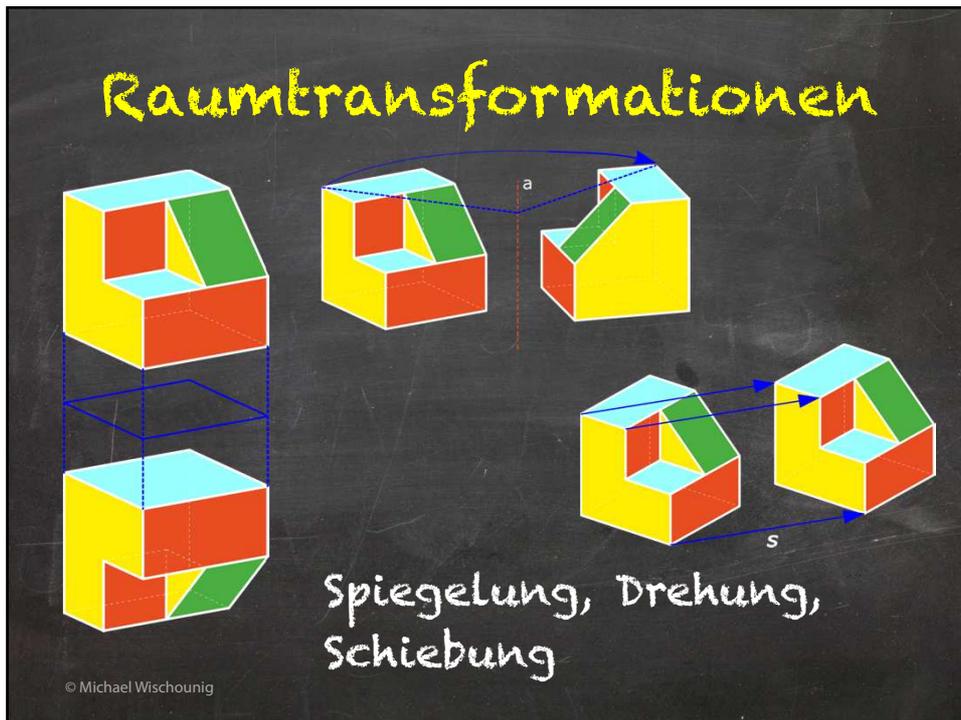
© Michael Wischounig

Boolesche Operationen



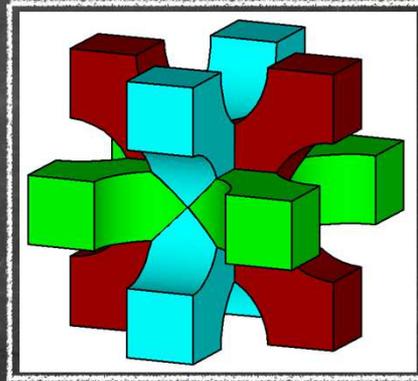
Vereinigung, Durchschnitt und
Differenz

© Michael Wischounig



Raumgestaltung

Angabe der
Abmessungen
mit Hilfe eines
3D-PDF

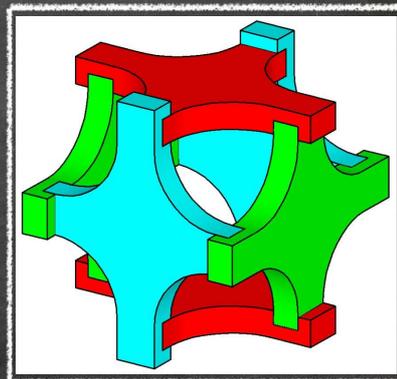


Aufgabe nach E. Podenstorfer

© Michael Wischounig

Raumgestaltung

Angabe der
Abmessungen
mit Hilfe eines
3D-PDF



Aufgabe nach E. Podenstorfer

© Michael Wischounig

Links (1)

http://www.gam3d.at

http://geometrie.tsn.at

© Michael Wischounig

Links (2)

Inhaltsverzeichnis:

<p>Stunden im Klassenraum (Ohne PC)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Textdokumente <ul style="list-style-type: none"> • Einführung • Anwesenheitsbogen • Anwesenheitsbogen-Lösung • Einleitung des Raumes - Raumkoordinatensystem • Lösungen zum Koordinatensystem • Projektionen - Projektionsarten (pdf) • Projektionen - Projektionsarten - Präsentation • Textverarbeitungs - Präsentation • Arbeitsblätter für gesammelte Schülerarbeiten • Die Handgröße • Grund-, Auf- und Kreuzrisse (Abscizer aus der DIN 05 052) • Lösungen • Darstellung von Objekten in verschiedenen Bogen • Perspektivrisse Einführung und Arbeitsblatt <p style="font-size: 0.8em; color: red;">Verlinkt zur Beamerseite - Hauptseite</p> <p style="font-size: 0.8em; color: red;">Verlinkt zur HTML-Seite des Beamer</p>	<p>Stunden im EDV-Saal</p> <ul style="list-style-type: none"> • Textdokumente <ul style="list-style-type: none"> • Das Sicht-, Top-, Front-, Seiten-, Draufsicht-, Rück-, und Isometrischzeichnen • Einführung in GAM • Arbeitsblatt Würfelgruppen • Massenformen, versch. Isometrische Ansichten • Baustandformationsapp • Buchische Operationen • Rechte in GAM • Animationen und View-Objekten in GAM • Einfache Einfordernissen in GAM • Grund-, Auf- und Kreuzrisse, Arbeitsblätter • Präsentation Handgröße • Perspektivrisse Einführung für GAM
---	---

➔

http://www.lehrer.schule.at/helgrid_mueller/gz/skriptum.htm

© Michael Wischounig

Links (3)

Suche im Internet zB nach:

- „GAM Anleitung“
- „GAM Handbuch“

Die Suche liefert viele gute Treffer.

© Michael Wischounig

Arbeitsmaterialien



<http://www.geometry.at/adi>

<http://www.veritas.at>

© Michael Wischounig

A blackboard with blue chalk text. The text is written in a casual, handwritten style. The background is dark and slightly textured.

Viel Spaß
beim Arbeiten
mit GAM!