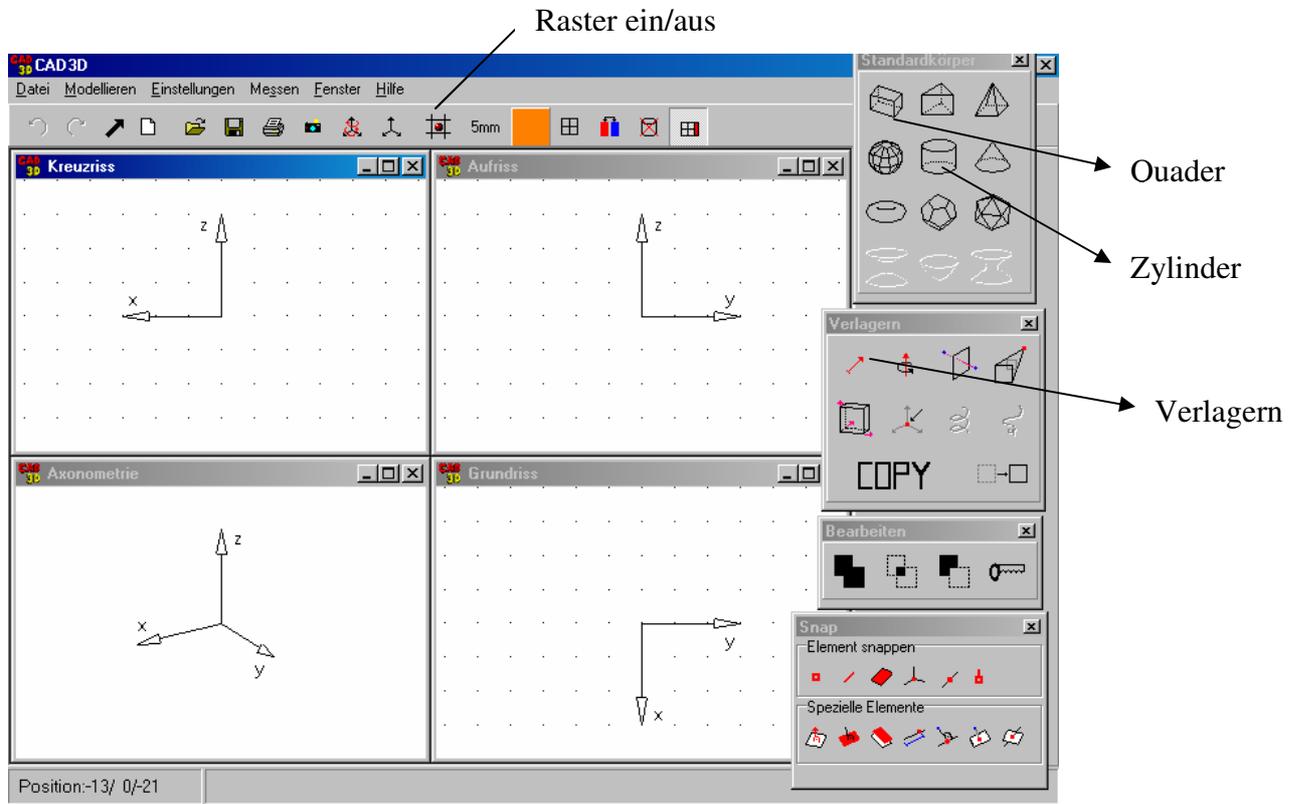
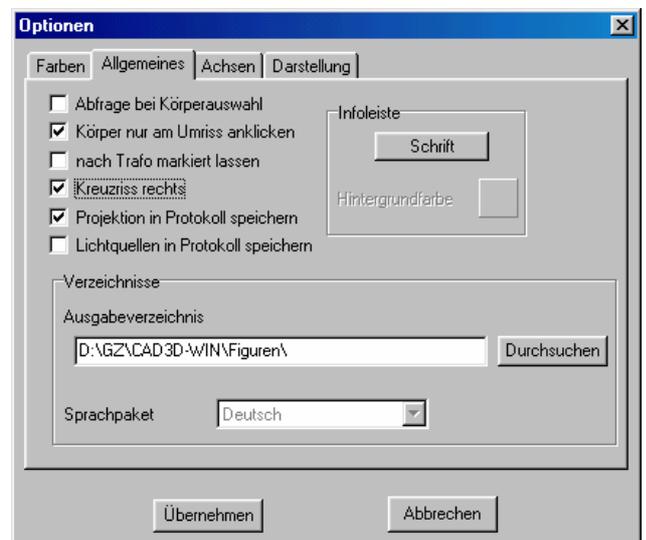
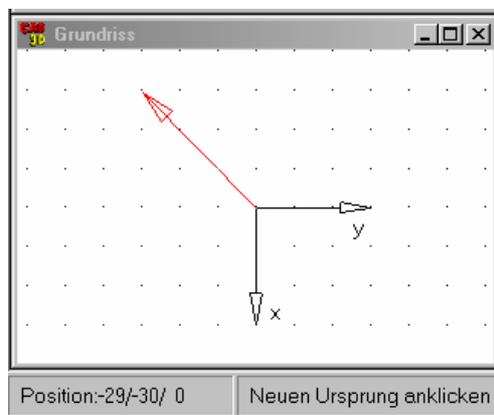


1. Die Oberfläche von CAD3D für Windows

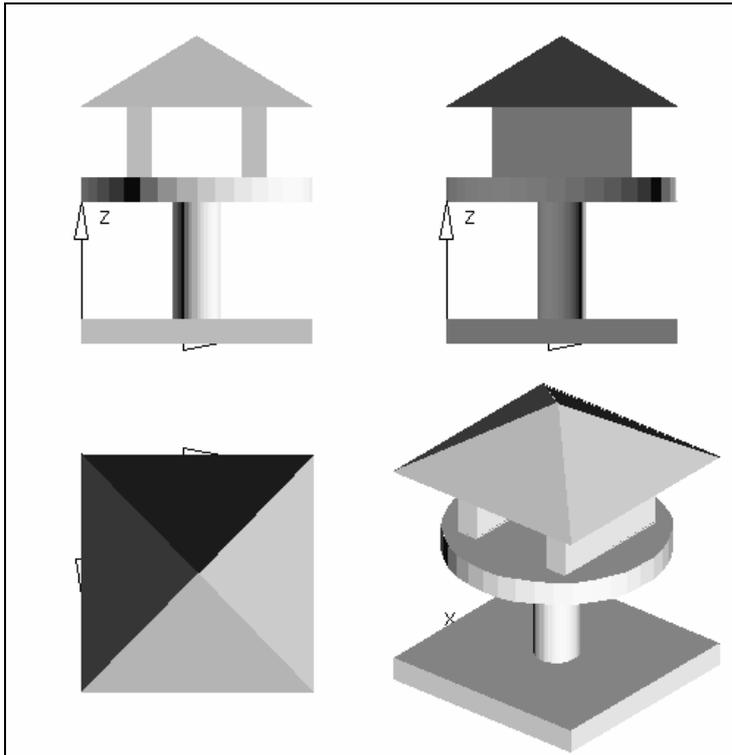


Ändern der Rissdarstellung

- Einstellungen – Optionen – Kreuzriss rechts
- Einstellungen – Risse verlegen oder „R“

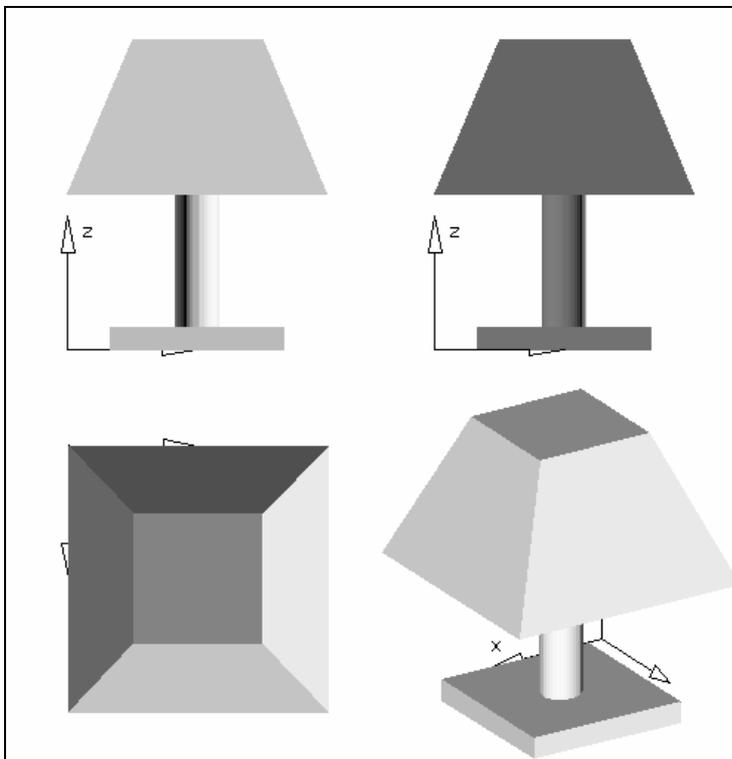


2. Futterhäuschen



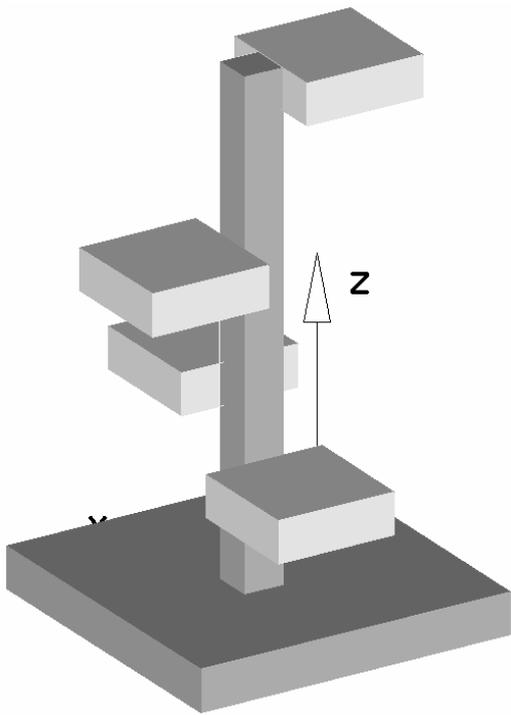
- Quader 50x50x5
- Zylinder 5x20 -> verschieben von 0x0x0 nach 25x25x5
- Zylinder 25x5
verschieben von 0x0x0 nach 25x25x30
- Quader 30x5x15 -> verschieben von 0x0x0 nach 10x10x35
kopieren und verschieben von 10x15x35 nach 10x40x35
oder kopieren und Spiegelung:
 1. Punkt: 50x25x0
 2. Punkt: 0x25x0
 3. Punkt: 0x25x50
- Pyramide 50x50x15 -> drehen 45° (f3 – snappen: z-Achse = Drehachse) verschieben nach 25x25x50

3. Tischlampe



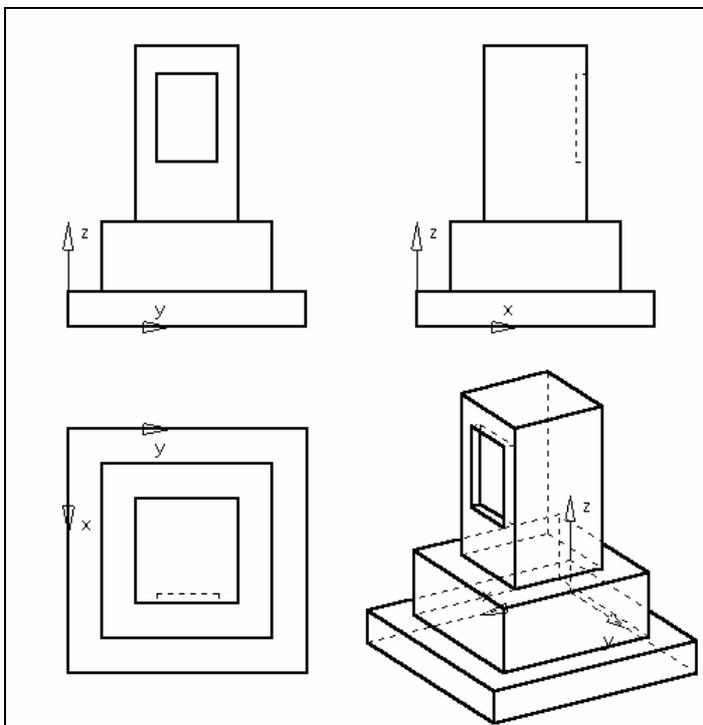
- Quader 40x40x5 verschieben von 0x0x0 nach 10x10x0
- Zylinder 5x30 -> verschieben von 0x0x0 nach 30x30x5
- Pyramide 60x60x 70
- Pyramide drehen 45° (F3 snappen: z-Achse = Drehachse)
- durchsägen in der Höhe von 35
z.B.: 1. Punkt: 0x30x35
2. Punkt: 0x-30x35
3. Punkt: 30x30x35
- Pyramide verschieben

4. Blumenständer

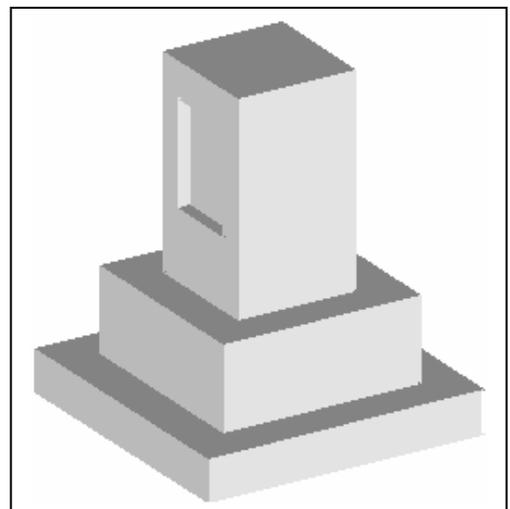


- Quader 40x40x5
- Quader 5x5x60
verschieben
- Quader 15x15x5
verschieben
- 3 mal Kopieren und
verschieben

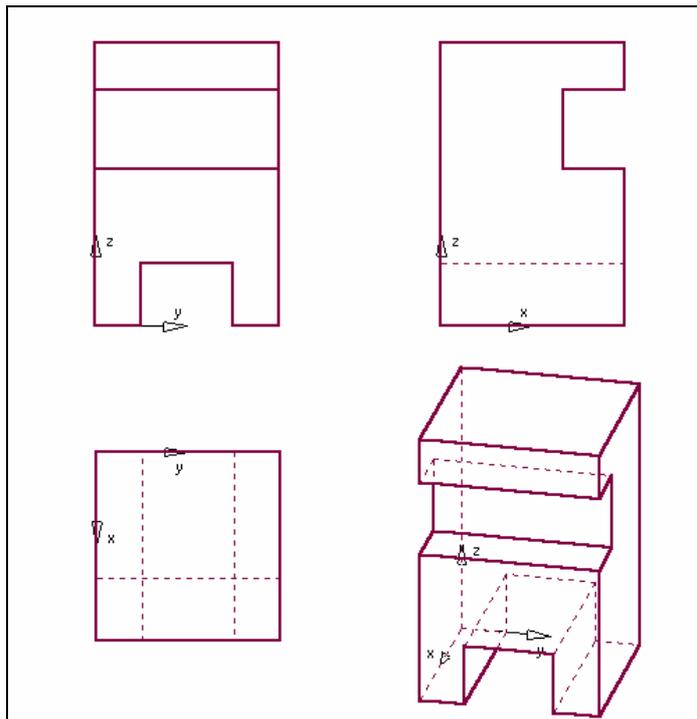
5. Denkmal



- Quader 1: $x = 70 \text{ mm}$, $y = 70 \text{ mm}$, $h = 10 \text{ mm}$.
- Quader 2: $x = 50 \text{ mm}$, $y = 50 \text{ mm}$, $h = 20 \text{ mm}$ - verschieben von $(0/0/0)$ auf $(10/10/10)$
- Quader 3: $x = 30 \text{ mm}$, $y = 30 \text{ mm}$, $h = 50 \text{ mm}$ - verschieben von $(0/0/0)$ auf $(20/20/30)$
- Quader 4: $x = 3 \text{ mm}$, $y = 18 \text{ mm}$, $h = 25 \text{ mm}$ verschieben von $(3/0/0)$ auf $(50/26/47)$

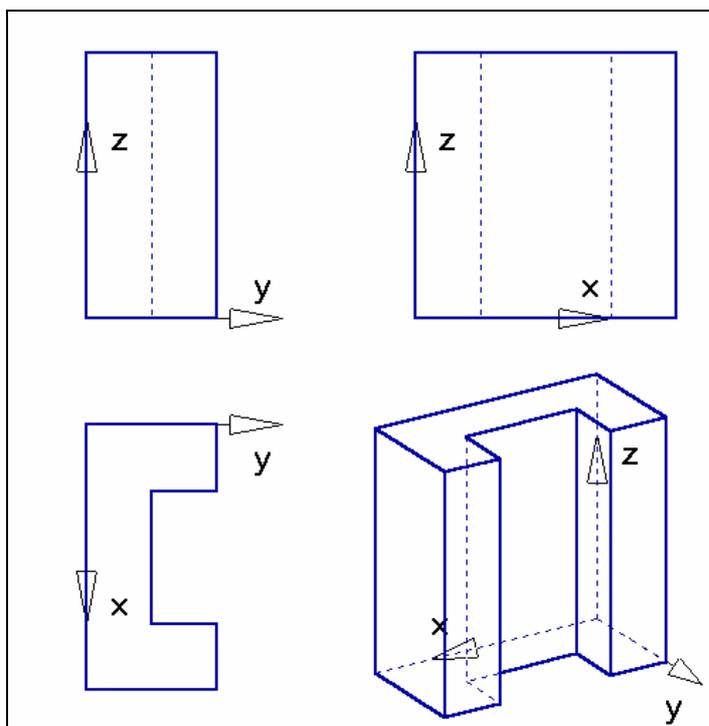


6. Prismatisches Werkstück



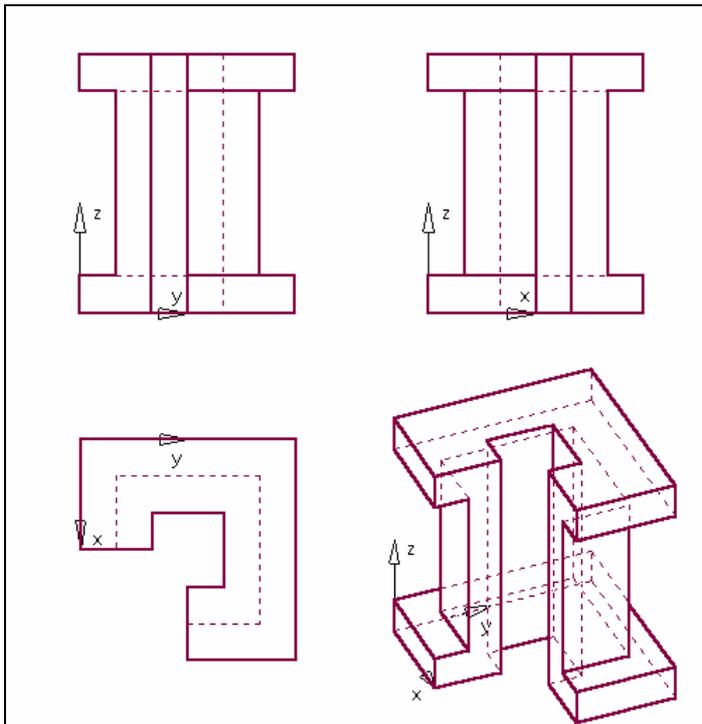
- Quader 60x60x90
- P um die Risse „einzupassen“
- Quader 60x30x20 verschieben
- Differenz der beiden Körper bilden
- Quader 20x60x25 verschieben
- Differenz bilden

7. Vollschnitt



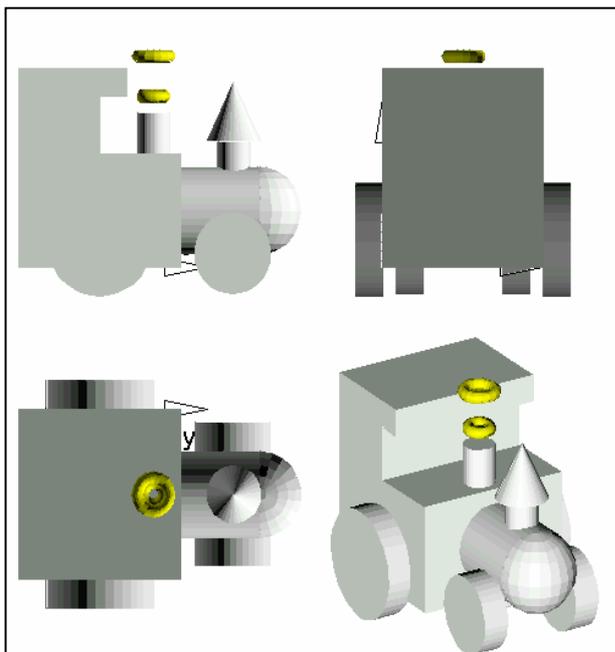
- Würfel 40x40x40
- Quader 20x20x40 -> verschieben von 0x0x0 nach 10x10x0
- Zuerst den Würfel und dann den Quader auswählen
- Differenz der beiden bilden
- Mit dem Sägewerkzeug in der Mitte durchsägen

8. Halbschnitt

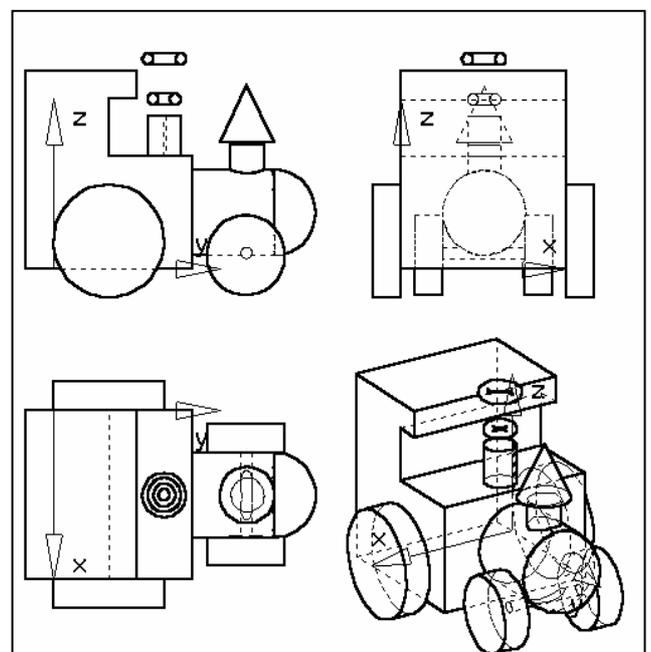


- Zoom 0,8
- Quader 40x40x50 -> verschieben
- Den Quader 60x60x10 kopieren und verschieben
- Alle 3 Quader markieren und vereinigen
- Quader 20x20x70 – verschieben
- Differenz bilden
- 2 mal durchsägen

9. Lokomotive

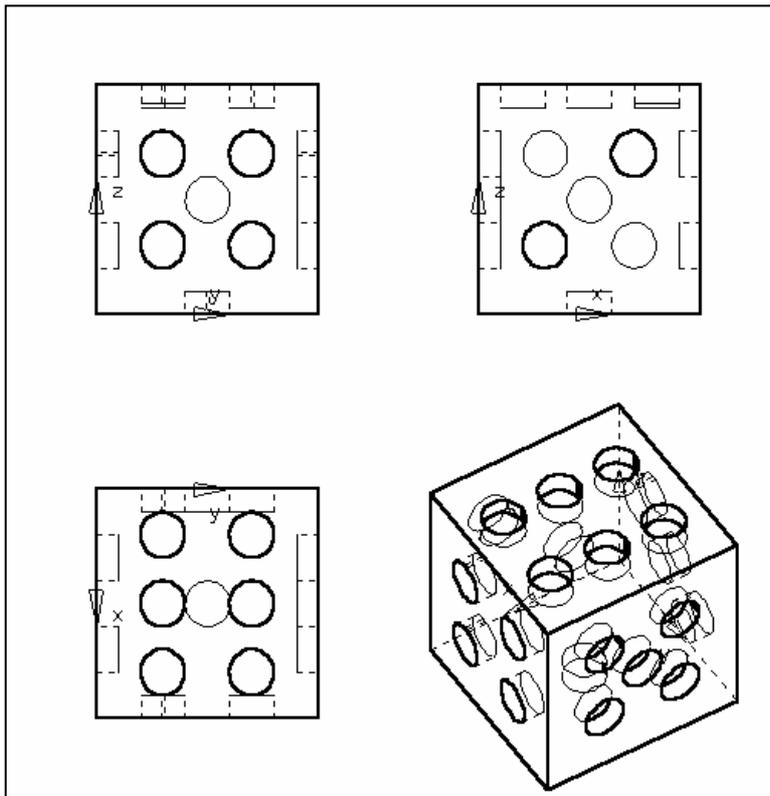


Sichtbarkeit: schattiert

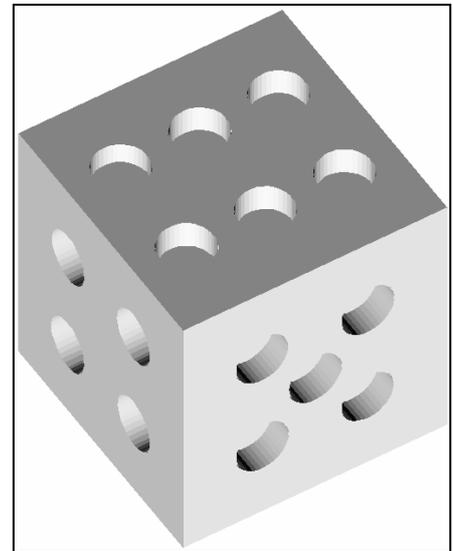


sichtbare und verdeckte Umrisse

10. Würfel



Hinweis: Die Löcher wurden mit „Differenz“ herausgefräst!



11. Kegelschnitte

